

## Курс «Компьютерная грамотность». 1-й модуль

**Цель курса:** получить навыки уверенной самостоятельной работы на ПК, получить знания об устройстве персонального компьютера и принципах его работы, научиться работать с текстом, расчетами, изображениями, презентациями, получить навыки безопасной работы в интернет.

### Программа курса:

#### День первый

##### **Правила работы за компьютером. Современные профессии, связанные с компьютером**

- Знакомимся с программой курса
- Понятие операционной системы
- Работа с окнами программ
- Современные профессии и направления деятельности, связанные с хорошим знанием ПК
- Правила работы за компьютером

**Результат занятия:** познакомились с программой курса, изучили правила работы за компьютером.

**Практическое задание:** обсуждение роли компьютера и современных профессий, работа с окнами и Блокнотом, игра на знание правил работы с ПК.

#### День второй

##### **Работа в интернет. Папки и файлы**

- Глобальная сеть интернет. Основные понятия и сервисы
- Правила безопасной работы в интернет
- Файловая система компьютера: папки и файлы
- Типы файлов
- Создание и сохранение текстового файла, файла с картинкой

**Результат занятия:** познакомились с основными понятиями и сервисами интернет, изучили понятие и использование папок и файлов.

**Практическое задание:** создание пароля и проверка его на сложность, создание и сохранение текстового файла, файла с изображением.

#### День третий

##### **Как устроен компьютер. Устройства периферии**

- Устройство ПК – основные компоненты и их назначение
- Устройства периферии и их назначение
- Работа с мышью и клавиатурой
- Комбинации клавиш. Горячие клавиши

**Результат занятия:** изучили основные устройства ПК и периферийные устройства, научились работать с мышкой, использовать клавиатурные тренажеры.

**Практическое задание:** задание на работу с мышью и клавиатурой – рисуем в программе "Крокодил", печатаем тексты.

#### День четвертый

##### **Создание комикса. Стартап**

- Знакомство с жанром комикса. Рисуем и творим за компьютером
- Знакомство с понятием стартапа
- Выбор и фиксация темы для проекта – стартап

**Результат занятия:** изучение теории по работе с цветом, готовая иллюстрация.

**Практическое задание:** творческое задание – создание комикса, обсуждение и выбор темы для своего проекта стартапа.

## Курс «Компьютерная грамотность». 2-й модуль

**Цель курса:** получить навыки уверенной самостоятельной работы на ПК, получить знания об устройстве персонального компьютера и принципах его работы, научиться работать с текстом, расчетами, изображениями, презентациями, получить навыки безопасной работы в интернет.

### Программа курса:

#### День первый

##### Поиск информации в интернет. Работа с текстом

- Знакомство с символьной графикой
- Простые и сложные поисковые запросы
- Первые навыки работы с текстом в MS Word
- Навыки работы с гугл-документами
- Типы текстовых файлов

**Результат занятия:** познакомились с символьной графикой, научились создавать и оформлять текст в текстовых редакторах, закрепили навыки работы с клавиатурой.

**Практическое задание:** создание рисунков в технике символьной графики, поиск информации в интернет, набор и оформление текста в MS Word и гугл-документах.

#### День второй

##### Работа с изображениями. Виды компьютерной графики

- Виды компьютерной графики, типы файлов
- Поиск изображений по картинке
- Обработка растровых изображений в программе PixIR

**Результат занятия:** познакомились с видами компьютерной графики, научились выполнять поиск в интернет по картинке, научились основным способам работы с изображениями в графическом редакторе.

**Практическое задание:** найти изображение, нарисовать фрактальную картинку, создать и обработать растровое изображение в онлайн-редакторе PixIR.

#### День третий

##### Работа с видео

- Знакомство с видеофайлами и форматами видео
- Знакомство с видеохостингом
- Создание гиф-анимации
- Создание своего видео в онлайн-видеоредакторе

**Результат занятия:** научились отличать типы видеофайлов, научились создавать простую гиф-анимацию, научились создавать свое видео в онлайн-редакторе.

**Практическое задание:** поиск видеофайлов на компьютере, найти на видеохостинге видео по определенной теме, создать гиф-анимацию, создать видео.

#### День четвертый

##### Работа с аудиофайлами

- Знакомство с форматами аудиофайлов
- Знакомство с ресурсами – Банки музыки, семплы
- Создание собственной композиции – Драм-машины
- Создание рекламного видеоролика с аудио-сопровождением

**Результат занятия:** изучение теории по работе с цветом, готовая иллюстрация.

**Практическое задание:** творческие задания – создание битовой музыкальной композиции, создание ролика, работа с банками музыки – подбор и скачивание семплов.

## Курс «Компьютерная грамотность». 3-й модуль

**Цель курса:** получить навыки уверенной самостоятельной работы на ПК, получить знания об устройстве персонального компьютера и принципах его работы, научиться работать с текстом, расчетами, изображениями, презентациями, получить навыки безопасной работы в интернет.

### Программа курса:

#### День первый

##### Создание презентаций

- Содержание и цели презентации
- Правила создания презентаций
- Рекомендации по дизайну презентаций
- Работа с Гугл-презентациями, начало создания собственной презентации

**Результат занятия:** изучили правила создания, наполнения и дизайна презентаций, научились создавать свои Гугл-презентации.

**Практическое задание:** создание презентации (презентация-визитка).

#### День второй

##### Создание сайтов. Дизайн и общий стиль сайта. Идея сайта

- Различные виды сайтов, элементы сайта
- Цвета и шрифты на сайте, подбор цветовой палитры
- Логотип и фирменный стиль и их важность для сайта
- Идея своего сайта – описание и проект сайта

**Результат занятия:** научились выделять элементы сайтов, находить преимущества и недочеты на различных сайтах, научились подбирать фирменные цвета для своего сайта, выбрали идею и создали описание своего сайта.

**Практическое задание:** анализ и сравнение сайтов на предмет их содержания, дизайна, подбор цветовой схемы для своего сайта, создание проекта своего сайта.

#### День третий

##### Начало работы в Tilda

- Регистрация на Тильда
- Базовые функции Тильда
- Простые блоки
- Создаем первую страницу

**Результат занятия:** зарегистрировались на Тильда, изучили основное меню Тильда, научились создавать блоки на странице.

**Практическое задание:** создание и настройка первой страницы сайта.

#### День четвертый

##### Анимация, ссылки и переходы в Zero-block

- Создание Zero-блок
- Переходы между страницами
- Анимация на сайте

**Результат занятия:** добавили Zero-блоки на свой сайт, добавили страницы на сайт, настроили переходы, изучили настройки анимации.

**Практическое задание:** наполнение своей страницы блоками и Zero-блоками, настройка и оформление элементов страницы на своем сайте.

## Курс «Компьютерная грамотность». 4-й модуль

**Цель курса:** получить навыки уверенной самостоятельной работы на ПК, получить знания об устройстве персонального компьютера и принципах его работы, научиться работать с текстом, расчетами, изображениями, презентациями, получить навыки безопасной работы в интернет.

### Программа курса:

#### День первый

##### Знакомство с 3D-моделированием

- 3D-моделирование в современном мире
- Основы создания 3D моделей в TinkerCad
- Инструменты и приемы 3D-моделирования
- Создание собственной 3D-модели

**Результат занятия:** познакомились с задачами 3D-моделирования, освоили основные приемы работы и технологию создания 3D-моделей.

**Практическое задание:** работа с инструментами TinkerCAD, создание собственной 3D-модели предмета, здания или персонажа.

#### День второй

##### Знакомство с разработкой игр. Работа с игровыми 3D-объектами

- Знакомство с GameDev. Профессии, связанные с разработкой игр
- Установка и знакомство и интерфейсом Roblox
- Создание и настройка свойств объектов в игровой среде

**Результат занятия:** изучили GamDev как отрасль компьютерных технологий, познакомились с интерфейсом и инструментами среды создания игр, создали свои первые модели.

**Практическое задание:** добавление и настройка свойств объектов в Roblox, создание сложного объекта.

#### День третий

##### Создание игровых миров. Расчеты с помощью электронных таблиц

- Точки интереса в игре
- Создание игровой карты
- Публикация игры
- Расчеты с помощью электронных таблиц
- Подготовка к презентации по итогам курса

**Результат занятия:** создали и опубликовали карту игры в Roblox, научились выполнять расчеты в электронных таблицах.

**Практическое задание:** создание точек интереса и карты игры, публикация игры, решение расчетных задач в Microsoft Excel и Google таблицах.

#### День четвертый

##### Знакомство с Canva. Подведение итогов курса

- Canva – знакомство с инструментами
- Оформление презентации в Canva по своему плану
- Выступление с презентацией
- Подведение итогов курса. Рекомендации по дальнейшему обучению

**Результат занятия:** создали презентацию в Canva, подвели итоги курса, выступили с презентацией.

**Практическое задание:** создание презентации о своих проектах по итогам курса.